Integrantes:

* Vásquez Sánchez, Héctor David
* Díaz Flores, Davis Joseph
* Hernández Pérez, Diego
* Segura Méndez, Roger Junior

Nombre del proyecto:

**Luigi’s bros**

Descripción:

Un videojuego retro, sobre un ingeniero hidráulico ítalo-estadounidense que, junto con su hermano Mario, tiene que derrotar a las criaturas que han venido desde las alcantarillas del reino hongo (Goombas). El juego se centra en el secuestro y rescate de la princesa Rogelio del reino hongo por el rey de los goombas Broaster.

Cronograma:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| FECHA | Hector Vasquez | Davis Díaz | Diego Hernández | Roger Segura |
| 20/11/19 | Texturas de Luigi y la princesa | Música del juego | Texturas de enemigos | Texturas de bloques entorno |
| 24/11/19 | Diseño del 1° nivel | Diseño del 2° nivel | Diseño del 3° nivel | Diseño del 4° nivel |
| 26/11/19 | Programación de las clases de los personajes | Programación de las clases de los enemigos | Programación de clases del entorno | Programación de la clase fondo |
| 01/12/19 | Programación del movimiento del personaje | Programación del  Movimiento de los enemigos | Programación de la transformación y ataques | Programación del movimiento de los ítems y fondo |
| 03/12/19 | Programación del menú de inicio | Programación del game over | Programación de la victoria | Programación de los sonidos |
| 04/12/19 | PRESENTACION FINAL | | | |